

UMBRIAGA – KOT ŻEGLARZ

Pewnego razu był sobie kot,
Na maszty wchodził, a nie na płot.
Ze Szczecina wypłynął w rejs,
by się dowiedzieć, gdzie świat ma kres.
Sam odbudował stary jacht,
fale go niosły, wiatr w żagle wiał,
Mare Dambiensis przed sobą miał,
gdzie był, co widział – opowiem wam!

Ref.: Dzisiaj powraca Umbriaga nasz
Wypłynmy razem! Żagle na maszt!
Bo najważniejsze: przyjaciół mieć,
Pomagać innym - też ważna rzecz!

Umbriaga żeglarz pewnego dnia
znalazł mapę – to pewnie znak!
Ocean i morza, nieznaną ląd
czekają na mnie! – pomyślał kot.
Na ptasiej wyspie spotkał ją,
Mewę Śmieszkę, tam był jej dom.
- Niech wiatr wam sprzyja - czarodziej rzekł
- Śmieszka drogę pokaże ci, hej!

Ref.: Dzisiaj powraca Umbriaga nasz...

Wciąż odkrywali nowy brzeg:
Meduzostan, Marysin też,
Kanał Krętego Węża i Usambarę,
wiele tajemnic ma Dambiensis Mare.
Sekret mu zdradził biały słoń:
- świat nie ma końca, nie szukaj go!
Szczęście odnajdziesz i ziemię świętą,
skarbem jest przyjaźń - teraz wiesz to!

słowa i muzyka: Jacek Wójcikiewicz

DAGA

DAG

DAGA

DAG

hA

GA

hA

GAD

GADe

GADD7

GADe

GAD

Kot Umbriaga to wbrew pozorom prawdziwa postać. Na przełomie lat '40 i '50 XX wieku mieszkał na terenie dzisiejszego Jacht **Klubu AZS** przy ul. Przestrzennej. Chętnie wskakiwał na pokład i żeglował ze studentami po zakątkach **Mare Dambiensis**, czyli **jeziora Dąbie**. Nie bał się wody, jak ma to w zwyczaju większość kotów. Kiedy studenci biwakowali na brzegu, **Umbriaga** zwiedzał okolicę. Gdy żeglarze szykowali się do powrotu, wołali kota na pokład, a ten zawsze pojawiał się nie wiadomo skąd. Podczas jednej z wypraw **Umbriaga** opuścił jacht stojący w kanale **Czapina** na wyspę **Dębinę** i już nie wrócił. Żeglarze nazwali ów kanał Kanałem Umbriagi, a samą wyspę – **Ziemią Umbriagi**. 1 czerwca 2018 roku odsłonięty został pomnik **Kota Umbriagi** w szczecińskiej **Alei Żeglarzy**. Wtedy też miała miejsce premiera piosenki **Umbriaga** – kot żeglarz.



Szczecin

Zrealizowane w ramach Stypendium Twórczego Miasta Szczecin.